

# Schoolpakket 0809

## Handleiding 15: Programmabeheer Tafels

Deze handleiding is bestemd voor de leerkracht.

Gebruik deze handleiding om de drie modules van het vakgebied Tafels aan te passen aan de eisen en wensen van uw school en van uw groep.



# Schoolpakket 0809

## Handleiding 15: Programmabeheer Tafels

### Inhoudsopgave

1. Programmabeheer Tafels	3
2. Programmabeheer Tafels starten	3
3. Tafels instellingen: Vakgebied	3
a. Scoringspercentage	3
b. Bepaal de tafelvolgorde	3
c. Bepaal de volgorde van het honderdveld	4
d. Bepaal de werkwijze bij Kaart en Diploma	4
4. Tafels instellingen: Groep	5
a. Vrije keuze	5
b. Wedstrijdelement	5
c. Topscore verwijderen	5

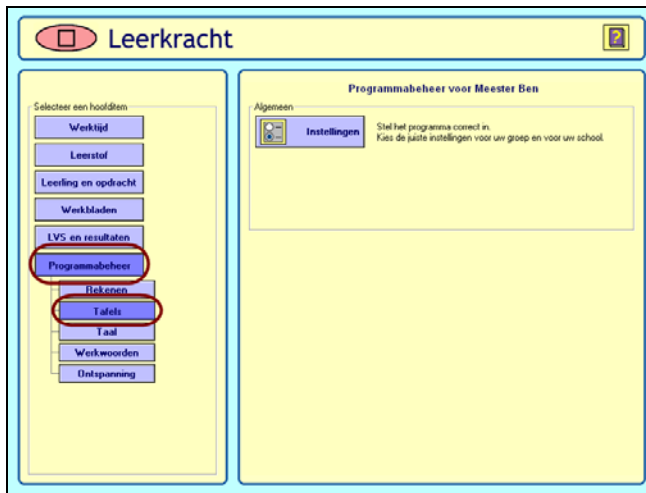
# Schoolpakket 0809

## 1. Programmabeheer Tafels

Het vakgebied Tafels bestaat uit drie modules, elk met hun eigen kenmerken en specifieke instelmogelijkheden. Daarnaast maken deze drie modules gezamenlijk gebruik van een aantal instellingen. Stel het vakgebied in overleg met uw collega's correct in.

## 2. Programmabeheer Tafels starten

Programmabeheer Tafels start u op vanuit het hoofdmenu van het Schoolpakket.



### Start het Programmabeheer



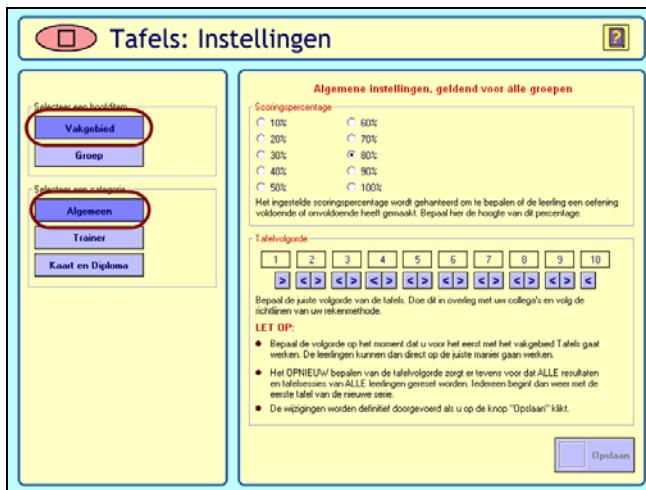
Klik op deze knop in de taakbalk.

Kies voor *Programmabeheer – Tafels*.

In het scherm aan de rechterkant bevindt zich één knop; *Instellingen*. Klik op deze knop om de instellingen voor het vakgebied Tafels aan te passen.

## 3. Tafels instellingen: vakgebied

De instellingen gelden direct voor alle groepen die met het vakgebied Tafels werken. Overleg met uw collega's voordat u een instelling wijzigt.



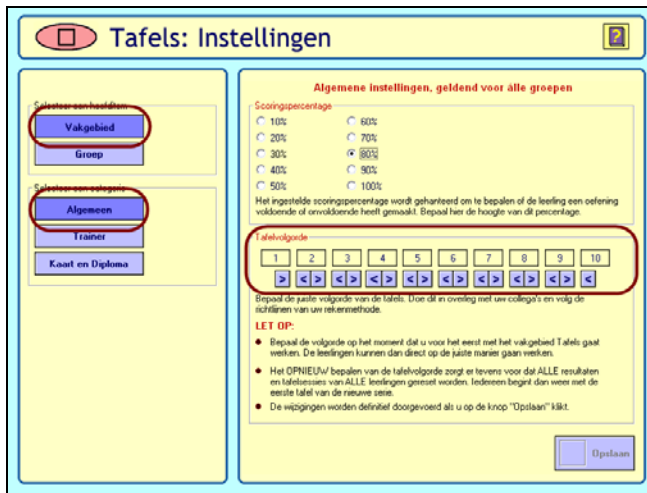
### 3a. Scoringspercentage

Klik op de knop *Vakgebied - Algemeen*.

U kunt het scoringspercentage aanpassen. Standaard staat deze op 80% ingesteld.

### 3b. Bepaal de tafelvolgorde

Het vakgebied "Tafels" biedt de te oefenen tafels in een bepaalde volgorde aan. Standaard is deze volgorde 1 – 2 – 3 – 4 – 5 – 6 – 7 – 8 – 9 – 10. Wilt u de tafels liever in een andere volgorde aanbieden? Het is aan te raden om gebruik te maken van de richtlijnen van uw rekenmethode en de tafelvolgorde daarop af te stemmen.



Klik op *Vakgebied - Algemeen*.

Pas in het *frame Tafelvolgorde* de volgorde van de tafels van 1 tot en met 10 aan.

Standaard staan deze tafels geplaatst in de volgorde van 1 oplopend tot 10. Creëer een ideale situatie door deze volgorde overeen te laten komen met de volgorde van de tafels in uw rekenmethode.

Gebruik de *<> knopjes* om de tafelvolgorde aan te passen en klik uiteindelijk op *Opslaan*.

### Let op

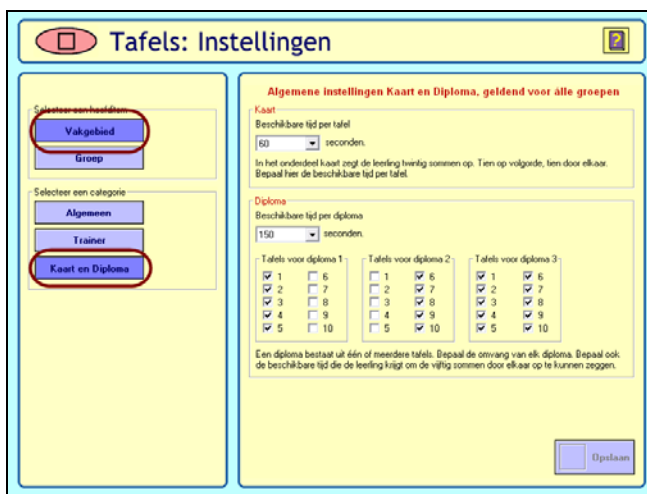
Het aanpassen van de tafelvolgorde zorgt er voor dat alle resultaten en instellingen voor alle leerlingen binnen het vakgebied Tafels gerest worden.



### 3c. Bepaal de volgorde van het honderdveld

Klik op *Vakgebied - Trainer*.

In deze module wordt bij een bepaalde opdracht gebruik gemaakt van een honderdveld. Bepaal hier de richting van de getallen (standaard van links naar rechts).



### 3d. Bepaal de werkwijze bij Kaart en Diploma

Klik op *Vakgebied - Kaart en Diploma*.

Bij deze twee modules dient de leerling de geoefende tafels "op te zeggen" bij de computer. Bij de module "Kaart" is dat per tafel, bij de module "Diploma" is dat een groep van tafels. In beide modules is de hoeveelheid beschikbare "opzegtijd" van belang. Pas deze eventueel aan.

Daarnaast kan de module "Diploma" nog verder afgesteld worden. Bepaal welke tafels er per diploma beheerst dienen te worden.

## 4. Tafels instellingen: Groep

De instellingen alleen voor uw groep.

Selecteer een hoofditem

Vakgebied

**Groep**

Instellingen, alleen geldend voor Meester Ben

Vrije Keuze

Vrije keuze indien LVS is voltooid.

Aangevinkt: De vrije keuze is pas beschikbaar als alle niveaus binnen een opdracht zijn uitgespeeld.

Opdrachten met wedstrijdelement

Directe beloning met het Sleutelstip

10 Spelers in de topscorelijst

Opslaan

### Instellingen voor uw groep

Klik op de knop *Groep*.

#### 4a. Vrije keuze

Bepaal de beschikbaarheid van de Vrije keuze. Standaard kan iedere leerling beschikken over de Vrije keuze opdrachten. Wellicht vindt u het prettiger als de leerling pas zelf kan kiezen nadat de opdrachten volgens het LVS zijn uitgespeeld.

#### 4b. Wedstrijdelement

Standaard krijgt iedere leerling een directe beloning, na voltooiing van een opdracht met een wedstrijdelement in zich. U kunt er voor kiezen om ook eens met een topscorelijst te werken.

Selecteer een hoofditem

Werktijd

Leerstof

Leerling en opdracht

Werkbladen

LVS en resultaten

**Programabeheer**

Bekenen

Tafels

Taal

Werkwoorden

Ontspanning

Programabeheer voor Meester Ben

Algemeen

Instellingen

Stel het programma correct in.  
Kies de juiste instellingen voor uw groep en voor uw school.

Topscorelijst

**Metselen**

#### 4c. Topscore verwijderen

Als u in bovenstaand voorbeeld gekozen had voor *10 Spelers in de topscorelijst*, dan vindt u in het eerste scherm van *Programmabeheer - Tafels* een extra button. Klik op de button om de topscorelijst voor de module Trainer (onderdeel "Metselen") weer leeg te maken.

Een topscorelijst wordt per groep aangemaakt, u maakt dan ook alleen uw eigen topscorelijst weer leeg.