

Schoolpakket 0809

Handleiding 14: Programmabeheer Rekenen

Deze handleiding is bestemd voor de leerkracht.

Gebruik deze handleiding om de instellingen voor de 12 modules van het vakgebied Rekenen aan te passen.



Schoolpakket 0809

Handleiding 14: Programmabeheer Rekenen

Inhoudsopgave

1. Programmabeheer Rekenen	3
2. Programmabeheer Rekenen starten	3
3. Rekenen instellingen: Vakgebied	3
a. Scoringspercentage	3
b. Digitale nul	3
4. Rekenen instellingen: Groep	4
a. Vrije keuze	4
b. Wedstrijdelement	4
c. Topscore verwijderen	4

Schoolpakket 0809

1. Programmabeheer Rekenen

Het complete vakgebied Rekenen bestaat uit 12 modules. Deze werken allemaal op dezelfde manier. Dat houdt dan ook in dat de instellingen direct voor alle modules gelden.

2. Programmabeheer Rekenen starten

Programmabeheer Rekenen start u op vanuit het hoofdmenu van het Schoolpakket.



Start het Programmabeheer



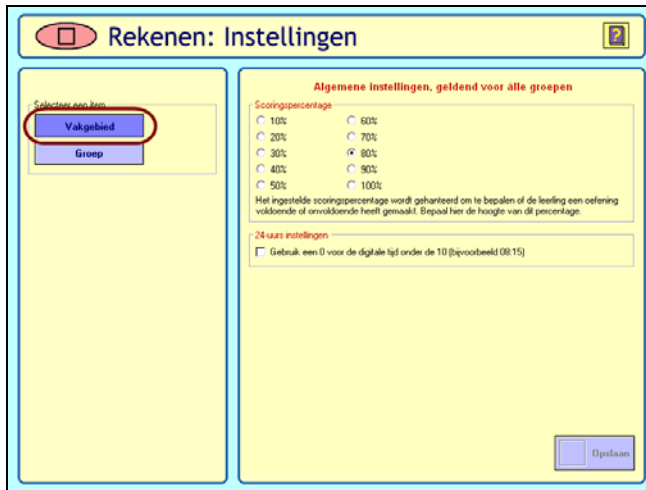
Klik op deze knop in de taakbalk.

Kies voor *Programmabeheer – Rekenen*.

In het scherm aan de rechterkant bevindt zich één knop; *Instellingen*. Klik op deze knop om de instellingen voor Rekenen aan te passen.

3. Rekenen instellingen: Vakgebied

De instellingen gelden direct voor alle groepen die met het vakgebied Rekenen werken. Overleg met uw collega's voordat u een instelling wijzigt.



Klik op de knop *Vakgebied*.

3a. Scoringspercentage

U kunt het scoringspercentage aanpassen. Standaard staat deze op 80% ingesteld.

3b. Digitale nul

Bepaal ook hoe u in de module Klokkijken met de digitale nul om wilt gaan. Wilt u een tijd als 08.00 of als 8.00 zien?

4. Rekenen instellingen: Groep

De instellingen gelden alleen voor uw groep.



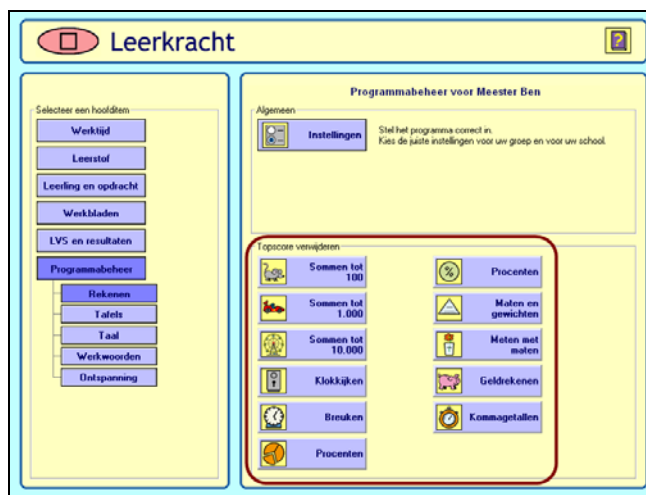
Klik op de knop *Groep*.

4a. Vrije keuze

Bepaal de beschikbaarheid van de Vrije keuze. Standaard kan iedere leerling beschikken over de Vrije keuze opdrachten. Wellicht vindt u het prettiger als de leerling pas zelf kan kiezen nadat de opdrachten volgens het LVS zijn uitgespeeld.

4b. Wedstrijdelement

Standaard krijgt iedere leerling een directe beloning, na voltooiing van een opdracht met een wedstrijdlement in zich. U kunt er voor kiezen om ook eens met een topscorelijst te werken.



4c. Topscore verwijderen

Als u in bovenstaand voorbeeld gekozen had voor *10 Spelers in de topscorelijst*, dan vindt u in het eerste scherm van *Programmebeheer - Rekenen* een elftal buttons. Klik op zo'n button om de topscorelijst voor deze module weer leeg te maken.

Een topscorelijst wordt per groep aangemaakt, u maakt dan ook alleen uw eigen topscorelijsten weer leeg.